

ANS EDITORIAL

De la idea al MVP

E-book · Edición digital 2026 · ansoluciones.com

BIBLIOTECA VIRTUAL ANS

De la idea al MVP

Un método breve para convertir una idea en una primera versión funcional y aprender antes de escalar.

CONTENIDO

1. Define la hipótesis
2. Diseña la primera versión
3. Lanza y aprende

CAPÍTULO 01

Define la hipótesis

Una idea se vuelve accionable cuando puedes expresarla como una hipótesis: creemos que un grupo de personas necesita una solución concreta y estaría dispuesto a usarla.

Escribe quién es el usuario, qué problema tiene y cómo sabrás que la solución funcionó. Evita describir tu producto solo por sus funciones.

Un MVP no es una versión incompleta sin criterio: es el experimento mínimo que te permite aprender algo valioso.

CAPÍTULO 02

Diseña la primera versión

Elige el recorrido más importante y elimina lo que no contribuye a completarlo. La primera versión debe permitir que una persona llegue al resultado central con la menor fricción posible.

Reutiliza herramientas y procesos existentes antes de construir desde cero. La velocidad importa, pero la claridad del problema importa más.

Define cómo se verá el éxito y qué señales indicarían que debes ajustar el rumbo.

CAPÍTULO 03

Lanza y aprende

Comparte tu MVP con usuarios reales y observa cómo lo usan. Pregunta por el problema, no solo por la funcionalidad que más les gustó.

Recoge evidencia y decide: iterar, ampliar o cambiar de dirección. Aprender rápido no sirve si no conviertes lo aprendido en decisiones.

La tecnología correcta es la que permite avanzar ahora y evolucionar después.